

# Quantenalgorithmen

Vorlesung vom 18.10.06

11:40 - 13:10 C205

H. May  
M. Volkmer  
Nahe Ritzshofen

N. Hrivencak, Quantum Computing  
Chuang/Nielsen, Quantum Computation and Quantum Information  
D. Hrovatov, Quantum Computation

Übungsbetrieb: 2-wöchentlich, Start: 26.10.  
Do. 9:50 - 11:30  
Mo. 9:50 - 11:30 H102

Warum Quantenalgorithmen?

1) Notwendigkeit: Moore's Gesetz

Bald Rechnerstruktur subatomarer Größe (Quantenphysik)

2) Potential: Quantencomputer können klassische Computer simulieren + event. mehr

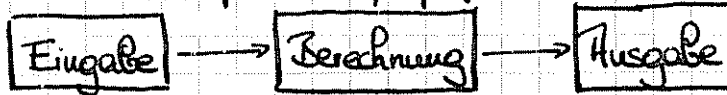
- Polyzeit-Flg. für Faktorisierung / Dlog
- Exp. Speed-up für relativierte Modelle
- Quadratischer Speed-up für Datenbanksuche
- Quantenkryptographie / -kodierung

Berechnungen:

Klassisch: Bits

Boolesche Fkt./Schaltkreise  
prob. DTM, Kopierfunktion

Bits



Quanten: Qubits

Reversible Fkt./Quantenschaltkreise  
QTM, lineare Funktionen  
Quantenparallelität, Interferenz,  
Verschränkung  
keine Kopierfunktion

Messung liefert Qubits

Probleme bei Implementierung: Dekohärenz, Skalierbarkeit

• Quantenfehlerkorrektur

Klassische probabilistische Systeme: Seien  $x_1, \dots, x_n$  Basiszustände.

Wahrscheinlichkeitsverteilung eines Zustandsraum:

$$p_1[x_1] + p_2[x_2] + \dots + p_n[x_n] \quad \text{mit } 0 \leq p_i \leq 1, \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

Zustandsübergang  $x_i \mapsto p_{i1}[x_1] + p_{i2}[x_2] + \dots + p_{in}[x_n]$ ,  $\sum_{j=1}^n p_{ij} = 1 \quad \forall i$  (Markovkette)

Allgemein:  $p_1[x_1] + p_2[x_2] + \dots + p_n[x_n]$

$$\mapsto \{ p_1(p_{11}[x_1] + \dots + p_{1n}[x_n]) + \dots + p_n(p_{n1}[x_1] + \dots + p_{nn}[x_n]) \}$$

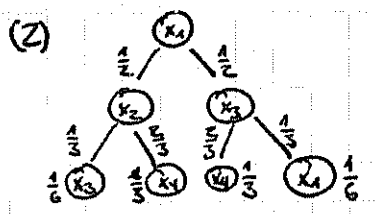
$$= (p_1 p_{11} + p_2 p_{12} + \dots + p_n p_{n1}) [x_1] + \dots + (p_1 p_{1n} + \dots + p_n p_{nn}) [x_n]$$

Markov-Matrix

$$D.h. \begin{pmatrix} p_1' \\ p_2' \\ \vdots \\ p_n' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_{11} & \dots & p_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{n1} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix}$$

Übung: Zeigen Sie, dass  $\sum_{i=1}^n p_i' = \sum_{i=1}^n p_i$ .

Bsp: (1) Münzwurf: Kopf  $\mapsto \frac{1}{2} [\text{Kopf}] + \frac{1}{2} [\text{Zahl}]$   
 Zahl  $\mapsto \frac{1}{2} [\text{Kopf}] + \frac{1}{2} [\text{Zahl}]$

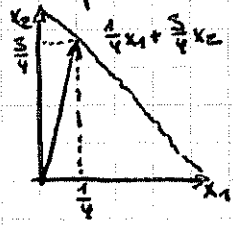
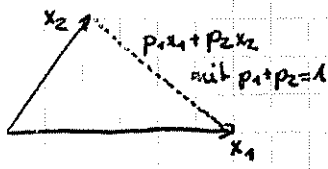


$x_1, x_3$ : Ws.  $\frac{1}{6}$   
 $x_4$ : Ws.  $\frac{1}{3}$

Strategie: Maximiere Ws. des gewünschten Endzustands.

Vektorraum-Interpretation:  $x_1, x_2, \dots, x_n$  Basisvektoren eines  $n$ -dim Vektorraums

• Wahrscheinlichkeitsverteilungen entsprechen konvexen Linearkombinationen



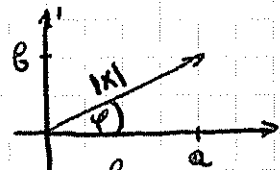
1-Qubit Systeme

Zustände eines Qubits: Einheitsvektoren im  $\mathbb{C}^2$ .

Exkurs über die komplexen Vektorräume  $\mathbb{C}^n$ :

$|x\rangle \in \mathbb{C}^n \Leftrightarrow |x\rangle = (x_1, \dots, x_n), x_i \in \mathbb{C}$  „ket“-Notation

Komplexe Zahl:  $x = a + ib, a, b \in \mathbb{R}, i = \sqrt{-1}$  d.h.  $i^2 = -1$ .



Konjugiert Komplexes  $x^* = a - ib$

$$|x| = \sqrt{x \cdot x^*} = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\sin \varphi = \frac{b}{|x|}, \cos \varphi = \frac{a}{|x|} \Rightarrow x = (\cos \varphi + i \sin \varphi) \cdot |x| = e^{i\varphi} \cdot |x| \text{ insb. } e^{2\pi i} = 1$$

Sei  $|x\rangle = (x_1, \dots, x_n) \quad \langle x| = (x_1^*, \dots, x_n^*)$  und  $\langle x|x\rangle = \sum_{i=1}^n x_i x_i^* = |x|^2$

$|y\rangle = (y_1, \dots, y_n) \quad \langle x|y\rangle = \sum_{i=1}^n x_i^* y_i \quad |x\rangle, |y\rangle \text{ orthogonal} \Leftrightarrow \langle x|y\rangle = 0$

Satz: Die Vektoren  $|x_1\rangle, |x_2\rangle, \dots, |x_n\rangle \in \mathbb{C}^n$  bilden eine orthonormale Basis des  $\mathbb{C}^n$  falls

- 1.)  $\langle x_i | x_j \rangle = 0$  für alle  $i, j$  mit  $i \neq j$
- 2.)  $\|x_i\| = 1$  für  $i = 1, \dots, n$

Orthonormale Basis für  $\mathbb{C}^2$

Bsp:  $|0\rangle = (1, 0), |1\rangle = (0, 1)$

$(e^{i\varphi}, 0), (0, e^{i\varphi})$

$\frac{1}{\sqrt{2}}(1, 2), \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1)$

Orthonormale Basen für  $\mathbb{C}^4$ :

$|0\rangle = (1, 0, 0, 0), |1\rangle = (0, 1, 0, 0), |2\rangle = (0, 0, 1, 0), |3\rangle = (0, 0, 0, 1)$

$\frac{1}{5}(1, 2, 2, 4), \frac{1}{5}(2, -1, 4, -2), \frac{1}{5}(2, 4, -1, -2), \frac{1}{5}(4, -2, -2, 1)$

Zustand eines Qubits: Seien  $|0\rangle, |1\rangle$  eine orthonormale Basis des  $\mathbb{C}^2$ . Der Zustand eines

Qubits ist ein Einheitsvektor der Form:  $\alpha_0 |0\rangle + \alpha_1 |1\rangle, \alpha_0, \alpha_1 \in \mathbb{C}$

Übung:  $|\alpha_0 |0\rangle + \alpha_1 |1\rangle| = 1 \Leftrightarrow |\alpha_0|^2 + |\alpha_1|^2 = 1$

Allgemein: Seien  $|x_1\rangle, \dots, |x_n\rangle$  eine orthonormale Basis des  $\mathbb{C}^n$  (auch  $H_n$  für Hilbertraum).

Zustand eines Quantensystems:  $\alpha_1 |x_1\rangle + \alpha_2 |x_2\rangle + \dots + \alpha_n |x_n\rangle$  mit  $|\alpha_1|^2 + \dots + |\alpha_n|^2 = 1$

Bez: Basisvektoren  $|x_i\rangle$  werden Basiszustände genannt Messung:  $x_i$  mit Ws.  $|\alpha_i|^2$

$\alpha_i$  heißen Amplituden.

Allg. Zustand ist Superposition der Basiszustände (Überlagerung)

$\psi(x_i) = \alpha_i$  heißt Wellenfunktion.

$|x\rangle = e^{i\varphi} |y\rangle \Leftrightarrow$  Zustände  $|x\rangle$  und  $|y\rangle$  heißen äquivalent

Vergleich: Wahrscheinlichkeitsverteilung  $p_1 [x_1] + \dots + p_n [x_n]$   $\sum_{i=1}^n p_i = 1$

Superposition  $\alpha_1 |x_1\rangle + \dots + \alpha_n |x_n\rangle$   $\sum_{i=1}^n |\alpha_i|^2 = 1$ , d.h.  $\alpha_i$  Ws-Verteil

Trotzdem fundamental verschieden!

Bsp. Quanten-Münzwurf:  $|Kopf\rangle \mapsto \frac{1}{\sqrt{2}} |Kopf\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |Zahl\rangle$

$|Zahl\rangle \mapsto \frac{1}{\sqrt{2}} |Kopf\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} |Zahl\rangle$

Einfacher Münzwurf: Liefert Kopf oder Zahl mit Ws. jeweils  $\frac{1}{2}$ .

Zweifacher Münzwurf:

